

# **IECC - International Email Chess Club. Internationale E-mail Schaakclub**

## **Dutch Guidelines**

Translated by Hennie Gertner and Dirk de Leeuw.

In het geval van een meningsverschil over de interpretatie van het IECC Reglement, zullen de officials altijd de originele Engelse versie gebruiken. Mocht er enige dubbelzinnigheid worden gevonden tussen de Engelse versie en een vertaalde versie, dan gelden de regels van de Engelse versie van het reglement.

## **IECC Reglement**

**Voor het laatst gewijzigd op 14 oktober 2009.**

**Opmerking:** Geen stelsel van regels kan alle mogelijke onverwachte of ongewone gebeurtenissen dekken en dit reglement is hierop geen uitzondering. Het kan af en toe voorkomen dat er een verschil van menig is tussen spelers over iets dat niet specifiek in dit reglement staat.

In zulke gevallen zal de Scheidsrechter of de Toernooileider (TD), die zich met die zaak bezighoudt, een beslissing nemen die in overeenstemming is met dit reglement en vastgestelde toepassingen en procedures die in het verleden hebben bewezen eerlijk en acceptabel te zijn geweest.

Dit kan er soms toe leiden dat een lopende partij wordt afgebroken of er volgt een uitspraak die niet specifiek in dit reglement beschreven staat. Elk lid die het niet eens is met een beslissing kan naar het bestuur schrijven, het uiteindelijke arbitrage commissie van de club, op [iecc-directors@yahoogroups.com](mailto:iecc-directors@yahoogroups.com), en daar de bijzonderheden en de redenen van hun meningsverschil voorleggen.

De volgende regels gelden alleen voor de partijen die binnen IECC zelf gespeeld worden. De Internationale Team wedstrijden van IECC hebben andere regels die voor aanvang van elke match met de deelnemende teams overeen zijn gekomen. Voor verdere informatie ga naar de website van ons Team:

<http://www.chess-iecc.com/team.html>

## **1. IECC**

**1.1** De Internationale E-mail Schaakclub (IECC=International Email Chess Club) biedt schaakspelers van alle niveaus de mogelijkheid om e-mail schaakpartijen met rating te spelen met mensen van over de hele wereld in een vriendschappelijke omgeving.

**1.2** Het lidmaatschap is gratis. Echter, om de toekomst van IECC veilig te stellen, doen we een beroep op de leden om hun diensten vrijwillig aan te bieden. Als je geïnteresseerd bent om als vrijwillige te helpen, vul dan het aanvraagformulier in op onze website:

<http://www.chess-iecc.com/volunteer.html>

**1.3** Engels is de officiële taal van de IECC zoals dat ook voor de andere internationale e-mail schaakclubs is. Hoewel het IECC Reglement in diverse talen ten dienste staat, wordt er door de medewerkers gepoogd om zo efficiënt mogelijk met de niet-Engels sprekende leden te communiceren. De medewerkers zijn er niet verantwoordelijk voor als niet-Engels sprekende leden de e-mails niet begrijpen die aan hun zijn gestuurd. Bovendien zijn de medewerkers niet verplicht om e-mails te vertalen die niet in Engels zijn geschreven. Daarom is het de verantwoordelijkheid van niet-Engels sprekende leden om zich ervan te verzekeren dat hun e-mails duidelijk zijn te begrijpen door onze medewerkers.

## **2. Lid worden van IECC**

**2.1** Om lid te worden bij IECC, vul het webformulier in op

<http://www.chess-iecc.com/join.html>

**2.2** Naast het lidmaatschap van de IECC krijgt ieder lid een uniek identificatie nummer dat door de club wordt gebruikt om het lidmaatschap correct te beheren. Daarom moet iedereen die zich aanmeldt of opnieuw aanmeldt als lid bij de club zijn voor- en achternaam opgeven en de ledenadministratie informeren of men eerder lid is geweest.

**2.3** De IECC verbiedt het gebruik van bijnamen of aliases om zich daarmee aan te melden bij de club.

## **3. Gedragsregels**

**3.1** Spelers die zich terugtrekken uit een wedstrijd zullen dat hun tegenstanders en de Toernooileider (TD) moeten mededelen.

**3.2** Leden moeten niet betrokken raken in activiteiten die de club een slechte naam kunnen bezorgen.

**3.3** Tegenstanders en de medewerkers van de IECC dienen met beleefdheid te worden behandeld.

**3.4** Leden moeten direct reageren op onderzoeken van de IECC medewerkers.

**3.5** E-mail adressen verkregen als een lid van de IECC dienen alleen gebruikt te worden voor het spelen van e-mail schaak en als vertrouwelijk te worden beschouwd. Gebruik van e-mailadressen voor andere doeleinden, tenzij goedgekeurd door het bestuur, is uitdrukkelijk verboden.

**3.6** Alle e-mail die verstuurd wordt voor IECC aangelegenheden moet alleen in tekst zonder opmaak zijn, zodat de verspreiding van computervirussen tot een minimum beperkt kan blijven. Om dezelfde reden, moeten bijdragen niet naar IECC leden worden gestuurd, behalve als ze vooraf op de hoogte zijn gesteld en hun goedkeuring hebben gegeven.

**3.7** Alle berichten die betrekking hebben op IECC wedstrijden of verwante zaken moet de naam van de verzender en/of e-mailadres bevatten zodat deze zichtbaar in de kolom "Van" in de

berichtenlijst te zien is zonder dat het bericht geopend moet worden. Dit bevordert een betere communicatie binnen de club, en verkleint het risico dat men berichten opent die virussen of andere schadelijke onderwerpen kunnen bevatten.

**3.8** IECC leden zijn verantwoordelijk voor betrouwbare en deugdelijke e-mailadressen. Mochten ze niet te bereiken zijn, zullen ze de consequenties hiervan moeten aanvaarden, wat in sommige gevallen ertoe kan leiden dat de partijen verloren worden verklaard.

**3.9** Enige schending van de bovenstaande regels kan leiden tot het opzeggen van het lidmaatschap.

#### **4. Veranderen van E-mailadres**

**4.1** Als je van e-mailadres veranderd informeer dan ook de administratie via het webformulier op

<http://www.chess-iecc.com/address.html>

met details van het nieuwe e-mailadres en het oude e-mailadres dat verwijderd moet worden.

**4.2** Breng je tegenstanders waar je opdat moment tegen speelt op de hoogte van je nieuwe e-mailadres en ook de scheidsrechter van het Evenement waaraan je opdat moment deelneemt via het webformulier op

<http://www.chess-iecc.com/miscellaneous.html>

#### **5. Ratings**

Wedstrijden worden in specifieke rating groepen verdeeld zodat leden aan gelijkwaardige tegenstanders worden gekoppeld, met een verschil van maximaal 200 ratingpunten.

Dit geldt niet voor Thema partijen en toernooien volgens het Zwitsers systeem, dat zijn open wedstrijden waar spelers met grotere ratings verschillen aan elkaar gekoppeld mogen worden.

Als blijkt dat de IECC rating van een lid niet juist is, dan is het mogelijk om het aan te passen. De arbiters zullen de rating bekijken en eventueel aanpassen. Een aanpassing zal alleen gemaakt worden op verzoek, of met de toestemming van het lid in kwestie.

In geval dat een rating wordt aangepast zal het betreffende lid uit alle wedstrijden worden teruggetrokken voor welk de nieuwe rating hem of haar ongeschikt maakt. De resultaten en ratings van partijen die reeds zijn voltooid zullen niet worden veranderd in de database van IECC, echter, voor de interne administratie (b.v. kruistabellen enzovoort) van de wedstrijden waaruit het lid is teruggetrokken, zullen alle partijen van het betreffende lid ongeldig worden verklaard.

## 6. Toernooien en wedstrijden

IECC biedt diverse soorten schaakwedstrijden en toernooien aan:

### - Een partij (One-Game matches)

1 partij tegen een tegenstander.

### - Twee partijen/Trio wedstrijden (Two-Game/Trio matches)

2 simultaanpartijen tegen een tegenstander - een als wit en een als zwart, of 4 simultaanpartijen tegen twee tegenstanders - twee als wit en twee als zwart.

Voorbeeld Twee partijen: In een 2 partijen match speel je 2 simultaanpartijen, in een twee 2 partijen matches speel je 4 simultaanpartijen, enz.

Voorbeeld Trio matches: In een trio match speel je 4 simultaanpartijen, in twee trio matches speel je 8 simultaanpartijen, enz.

### - Knockout Toernooien (Knockout Tournaments)

8 spelers, 5 rating groepen.

Ronde 1: 8 spelers gekoppeld in 2 simultaanpartijen.

Ronde 2: 4 overgebleven spelers gekoppeld in 2 simultaanpartijen.

Ronde 3: 2 overgebleven spelers gekoppeld in 2 simultaanpartijen.

In het geval van een remise, gaat de speler met de laagste rating een ronde verder.

### - Klasse Rating toernooi in 8 categorieën (Class Rating Tournaments in 8 categories)

5 spelers in een ronde, tegen alle deelnemende spelers wordt een partij gespeeld.

Toernooi winnaars worden het recht toegewezen om op elk tijdstip binnen 1 jaar na het verkrijgen van de toewijzing een klasse hoger te spelen, ongeacht hun rating op dat moment.

### - Toernooien met Zwitserse Systeem (Swiss Tournaments)

Open toernooi: Alle ratings, ongeveer 24 spelers, 4 ronden (alle ronden worden een voor een gespeeld).

### - Piramide ladder uitdagen (Pyramid challenge ladder)

Open uitdagingen van hoger geplaatste spelers in de piramide, bij winst wordt een hogere positie verdiend. De spelers wisselen van plaats.

### - Thema partijen Duo's of Trio's (Thematic Matches Duos or Trios)

In een Duo, speelt ieder 2 simultaanpartijen. In een Trio, speelt elke speler 2 simultaanpartijen.

### - IECC tegen Internationale Teams (IECC vs International Teams)

Voor meer informatie betreffend Team wedstrijden, over hoe op te geven, met wie contact op te nemen en details van het Team Toernooi Reglement, kun je terecht op de Team Toernooi website:

<http://www.chess-iecc.com/team.html>

ALLE PARTIJEN IN BOVENVERMELDE WEDSTRIJDEN ZIJN GECLASSIFICEERD.

## **7. Spelregels/Tijdcontroles**

**7.1** Het is de spelers toegestaan om schaaktijdschriften of schaakliteratuur in gedrukte of elektronische vorm te raadplegen. Elke andere vorm van hulp, zoals van een ander persoon of het gebruik van schaakcomputers of schaakprogramma's om zetten te doen tijdens het verloop van een partij is verboden.

**7.2** Alle berekende bedenktijd is gebaseerd op de plaatselijke tijd, dus de dag waarop men een zet ontvangt en de dag waarop men een zet verstuurd.

**7.3** De bedenktijd is het aantal dagen dat verloopt tussen de dag waarop je een legale zet op je mailserver hebt ontvangen, tot en inclusief de dag waarop je antwoord met een legale zet.

Bijvoorbeeld: als de zet van je tegenstander op 5 Juli op je mailserver binnenkomt en je antwoordt op 4 Juli dan is je bedenktijd nul dagen; of als je antwoord op 5 Juli dan heb je een dag bedenktijd verbruikt, of als je antwoord op 6 Juli dan heb je 2 dagen bedenktijd verbruikt.

**7.4** IECC tijdcontroles zijn 10 opeenvolgende zetten in 30 dagen van je eigen bedenktijd. 10 opeenvolgende zetten staan voor de zetten 1-10, 2-11, 3-12, enz.

**7.5** Je mag NIET meer dan 10 dagen van je eigen bedenktijd verbruiken voor een enkele zet.

**7.6** Zetten onder voorwaarden ("if-moves") zijn toegestaan.

(a) Voorstellen tot het zetten onder voorwaarden zijn bindend totdat de ontvanger een andere zet doet dan was voorgesteld.

(b) De tijd voor geaccepteerde "if" (onder voorwaarden) zetten wordt niet meegeteld.

(c) Overschrijding van de tijdslimiet kan noch worden voorkomen noch worden veroorzaakt door zetten onder voorwaarden. De bedenktijd wordt bij de eerste zet van een reeks onder voorwaarden zetten bij de verzender opgeteld en bij de ontvanger als hij de laatste zet van een reeks onder voorwaarden zetten accepteert en met een zet beantwoord.

**7.7** Elke verzonden legale zet, inclusief het aanvaarden van zet(ten) onder voorwaarden, is bindend. Vergissingen of ontbrekende aankondigen van schaak of slaan, of enig ander schrijf of typografische fouten, maken de verzonden zet niet ongeldig.

Bijvoorbeeld, als een speler de zet Bxc4+ verstuurd en de looper kan legaal naar c4 gezet worden, zelfs als het op c4 geen stuk kan slaan of geen schaak kan geven, dan is het toch een bindende legale zet, en moet de looper op c4 worden gezet.

**7.8** Als een illegale of onduidelijke zet, of een zet als een deel van een zet onder voorwaarden, is verstuurd, dan dient deze zet te worden teruggestuurd naar de afzender voor onmiddellijke correcties maar zonder verplichting het betreffende stuk te zetten. Als een illegale of onduidelijke zet, of een zet als een deel van een zet onder voorwaarden, is verstuurd, dan zijn de zetten die direct voorafgaan aan de illegale of onduidelijke zet bindend.

De speler die de illegale of onduidelijke zet verstuurd zal met een extra dag bedenktijd worden bestraft en de illegale of onduidelijke zet moet onmiddellijk worden gecorrigeerd.

**7.9** Als tijdens het verloop van een partij een illegale zet wordt ontdekt, die men eerder niet heeft gezien, dan zal men terug moeten naar de stelling voordat de illegale zet werd gemaakt en de partij zal vanaf dat punt worden voortgezet.

Als er tijdens het verloop van een partij een onduidelijke zet wordt ontdekt, die men eerder niet heeft gezien, dan zal men terug moeten naar de stelling waar de onduidelijke zet werd gespeeld, en deze moet onmiddellijk nader worden uitgelegd, en de partij zal vanaf dat punt worden voortgezet.

Er wordt geen straf uitgedeeld aan een van beide spelers op voorwaarde dat de speler die de fout maakte deze direct gecorrigeerd of nader uitlegt.

**7.10** Als een speler de 30 dagen bedenktijd voor 10 opeenvolgende zetten overschrijdt, dan wordt de partij en de berekende bedenktijd stopgezet. De scheidsrechter moet onmiddellijk op de hoogte worden gebracht via het webformulier op

<http://www.chess-iecc.com/timevio.html>

**7.11** Als spelers na 5 dagen nog geen zet van hun tegenstander heeft ontvangen, dan MOETEN ze hun laatste zet nogmaals naar hun tegenstander sturen. Als er dan nog geen zet of een geldige reden voor de tijdsoverschrijding is ontvangen, en er wordt aan beide volgende voorwaarden voldaan

- meer dan 10 dagen zijn verstreken sinds het versturen van hun eigen zet, en
- meer dan 5 dagen zijn verstreken sinds het opnieuw versturen van hun laatste zet

dan moet de speler een verzoek om arbitrage indienen, middels het arbitrage formulier op

<http://www.chess-iecc.com/timevio.html>

## **8. Verlof**

**8.1** Alle verlof moet vooraf via e-mail aan de tegenstanders waar je opdat moment tegen speelt worden gemeld en aan de Administratie Afdeling via het webformulier op

[http://www.chess-iecc.com/absence\\_form.html](http://www.chess-iecc.com/absence_form.html)

De Administratie Afdeling zal wekelijks een lijst maken van de bij hun gemelde verloven en deze naar alle stafleden sturen en ook op de website plaatsen ten behoeve van de leden.

**8.2** Verlof zonder straf is toegestaan in partijen die bestaan uit slechts twee leden en wel voor de periode die tussen de twee betreffende personen is overeengekomen, maar mag niet langer dan 6 maanden zijn. Elk verlof dat langer dan 6 maanden duurt zal resulteren in het annuleren of verlies van de partij. Verlies kan worden geclaimd door of de tegenstander of de Toernooileider, annuleren kan alleen de Toernooileider.

**8.3** Verlof zonder straf zal worden verleend aan leden die partijen spelen tegen meer dan twee

leden, voor hun normale jaarlijkse vakantie of voor korte onderbrekingen voor hun werk. Dit mogen er niet meer zijn dan 30 dagen per wedstrijd.

Verder verlof zal worden bekeken door de Toernooileider, hierbij zal hij het volgende in overweging nemen, de stand van het toernooi op dat moment, de behoefte om de wedstrijden binnen een redelijke tijd te voltooien zodat andere leden die meedoen aan de wedstrijd niet onnodig lang hoeven te wachten. De beslissing van de Toernooileider is definitief.

**8.4** Tijdens een toegestaan verlof worden de klokken van de beide spelers stopgezet tot de datum waarop de speler die het verlof had is teruggekeerd. Elke zet die tijdens de verlofperiode door een van de spelers wordt verstuurd zal geen effect hebben op de berekende tijd.

## **9. Inactiviteit**

Alle leden die meer dan 3 jaar inactief zijn zullen van de actieve ledenlijst op de IECC website worden verwijderd. Echter kunnen ze wel, indien ze dat willen, nieuwe partijen aanvragen.

## **10. Het overbrengen van zetten**

### **10. Het overbrengen van zetten**

Het gebruik van mobiele telefoons en elke andere vorm van het overbrengen van zetten per e-mail kan onder de volgende voorwaarden worden gedaan:

**10.1** Spelers MOETEN de korte Engelse algebraïsche notatie gebruiken. Een voorbeeld staat hieronder

1.e4 c6 2.d4 d5 3.e5 e6 4.Nf3 c5 5.b3 Nc6 6.Be3 cxd4

**10.2** De PGN kop en de complete zettenlijst moeten altijd in de e-mail worden vermeld, omdat dit praktisch is om te doen, zoals dat het geval is met computers en de meeste moderne mobiele telefoons. Echter, in het geval van meerdere mobiele telefoons kan dit niet altijd praktisch zijn. In dergelijke gevallen, moet als een absoluut minimum, een correcte herhaling van de laatste zet is nodig om de tegenzet van de afzender geldig te laten worden.

**10.3** Het is aan te bevelen om het Onderwerp van elke e-mail de naam van de wedstrijd te geven.

**10.4** Spelers moeten kopieën van hun laatste 10 zetten die ze verstuurd en ontvangen hebben bewaren, zodat deze kunnen worden gebruikt bij het oplossen van geschillen.

**10.5** Als een partij via een mobiele telefoon wordt gespeeld, dan moeten beide spelers afzonderlijk een ononderbroken notitie van de partij bijhouden. Deze worden dan door de scheidsrechter gebruikt in het geval dat er een klacht van tijdsoverschrijding wordt ingediend, of dat er een afwijking in de betreffende notatie van de partij is. In de notatie moet het volgende worden vermeld, zetten en zet nummers, datum van verzenden, datum van ontvangst en datum van laatste herhaalde zet(ten).

## **11. Arbitrage**

**11.1** Een klacht voor het overschrijden van de bedenktijd moet naar de scheidsrechter worden gestuurd via het webformulier op

<http://www.chess-iecc.com/timevio.html>

**11.2** Alle andere problemen moeten naar de Toernooileider (TD) van het betreffende evenement worden gestuurd via de aangewezen webformulieren op

[http://www.chess-iecc.com/contact\\_us.html](http://www.chess-iecc.com/contact_us.html)

## 12. Partij verslagen

**12.1** Als een partij is voltooid dan moet de winnende partij, of Wit in geval van een remise, een partij verslag in PGN formaat indienen bij de betreffende Toernooileider (TD), door het daarvoor aangewezen webformulier in te vullen op

[http://www.chess-iecc.com/contact\\_us.html](http://www.chess-iecc.com/contact_us.html)

**12.2** Het is niet nodig om een verslag van een partij in te dienen die verloren werd verklaard. De scheidsrechter zal de betreffende afdelingen informeren van die partijen en deze worden op de normale manier gewaardeerd.

**12.3** Partij verslagen moeten in PGN formaat zijn, zoals het voorbeeld hieronder: (De partij is zo samengesteld dat het veel verschillende soorten zetten bevat.)

```
[Event "KO-50.8"]  
[Site "IECC"]  
[Date "1997.04.15"]  
[White "Brown, Mary"]  
[Black "Green, John"]  
[Result "1-0"]
```

```
1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bc4 b6 4.O-O Bb7 5.d4 Qf6 6.c3 O-O-O 7.Nbd2 exd4 8.cxd4 Nge7  
9.d5 Ne5 10.Qe2 N7g6 11.Ba6 Bd6 12.Nxe5 Qxe5 13.Bxb7+ Kxb7 14.Nf3 Qh5 15.b3 c5  
16.dxc6+ dxc6 17.Bb2 Rhe8 18.Rfc1 Bf4 19.Rc4 Rd2 20.Qxd2 Bxd2 21.Nxd2 Nf4 22.e5  
f5 23.exf6 Qg5 24.g3 Ne2+ 25.Kf1 Qb5 26.f7 Kc8 27.fxex8=Q+ Kc7 28.Rd4 Nc1+ 29.Kg1  
c5 30.Qe3 Nxb3 31.axb3 g5 32.Rda4 c4 33.Ra6 Qa5 34.R6xa5 c3 35.Nc4 cxb2 36.Rd1  
b1=N 37.Qe4 Nc3 38.Rxa7+ Kb8  
39.Qb7# 1-0
```

### 12.4 PGN kop van een partij verslag

Het ordelijk indelen van een PGN kop is niet noodzakelijk, omdat deze weer opnieuw worden ingedeeld door IECC tijdens het verwerken van de rating. Echter, om de partijen te kunnen identificeren en op de juiste manier van rating te voorzien, moet de volgende informatie nauwkeurig zijn:

- Event Kopieer en plak dit van het originele paring e-mail)
- White (Achternaam, Voornaam van Wit)
- Black (Achternaam, Voornaam van Zwart)
- Result (Wit wint 1-0, Zwart wint 0-1, Remise 1/2-1/2)

CONTROLEER HET RESULTAAT TWEE KEER OM ER ZEKER VAN TE ZIJN DAT HET CORRECT IS. EEN VERKEERD RESULTAAT KAN JE RATINGPUNTEN KOSTEN!

## 12.5 De zettenlijst

- De zettenlijst moet in verkorte algebraïsche notatie zijn met gebruik van de Engelse stuk initialen. Het IECC Introductie Programma geeft instructies in deze notatie aan diegene er niet mee bekend zijn.

- Alle zettenlijsten die bij de IECC binnenkomen worden nagekeken of ze wel correct zijn. Partijen die onduidelijke zetten bevatten, of zettenlijsten die veel afwijken van de erkende notatie, vormen een groot probleem voor de IECC medewerkers, en kunnen worden teruggestuurd naar de speler om ze te corrigeren. Je hulp wordt zeer gewaardeerd door ervoor te zorgen dat je zettenlijst alleen maar geldige en duidelijke zetten bevat. Je kunt ook een e-mail schaakprogramma gebruiken om de nauwkeurigheid van de zettenlijst te controleren. Een paar problemen staan hieronder beschreven:

- Het slaan met een pion wordt genoteerd in het formaat "exd4", maar NIET "ed", "exd" of "ed4".

- En passant slaan wordt NIET extra aangegeven. Voeg bijvoorbeeld niet de letters "ep" toe na de zet.

- Promoveren wordt genoteerd in het formaat "d8=Q", maar NIET "d8Q" of "d8(Q)".

- Bij het rokeren moet de hoofdletter O worden gebruikt en niet het cijfer nul (0). Correct is O-O of O-O-O maar niet 0-0 of 0-0-0. Voor een persoon die een PGN leest mag dit een klein verschil zijn, een PGN programma zal de rokade zet met nullen afkeuren.

- Als er een stuk geslagen wordt moet er in de notatie een "x" worden gebruikt. Bijvoorbeeld: Nxd6, maar niet Nd6 of N:d6.

- Alle zetten die schaak geven moeten een "+" achter de zet hebben staan, zonder een spatie ertussen. Bijvoorbeeld: Dd4+ en niet Dd4 +.

- Schaakmat moet worden aangegeven met "#", maar niet met "++" of "mat".

- Als twee dezelfde stukken naar hetzelfde veld kunnen, worden ze uit elkaar gehouden door de letter van de lijn waarop ze staan. Als ze in dezelfde lijn staan, gebruik dan alleen het rij nummer. De letter of getal moet direct naar het initiaal van het stuk komen en moet NIET tussen haakjes komen te staan. Bijvoorbeeld: Nge7, R6xa5 maar niet N(g) e7 of Ra6xa5.

- Na het nummer van de zet moet er altijd een punt komen. Bijvoorbeeld 4.Bh5 maar niet 4Bh5 of 4 Bh5

- Het resultaat dat in de Result regel van de PGN kop staat moet ook aan het eind van de zettenlijst komen te staan, maar dan niet in aanhalingstekens of tussen haakjes. Bijvoorbeeld: 1-0, maar NIET

"1-0", (1-0), [1-0], enz.

- Technisch gezien is opgeven of remise geen zet. Als de partij eindigt na een zet van zwart, dan moet het resultaat NIET worden voorzien door een zet #. Bijvoorbeeld: 38.Rf6 Qh7 0-1, maar niet 38.Rf6 Qh7 39.0-1

- Woorden zoals "opgeven", "pat", "remise door herhaling van zetten", enz. moeten NIET aan het eind van de zettenlijst of waar dan ook in het partij verslag worden vermeld.

- Commentaar in de vorm van !, ?, enz moet NIET aan de zettenlijst worden toegevoegd.

### **13. De historie van de IECC en veel voorkomende vragen**

#### **13.1 Wat is de oorsprong van IECC?**

IECC is begonnen in het voorjaar van 1995 en werd opgericht door Lisa Powell.

#### **13.2 Wat is het doel van IECC?**

Om er continu voor te zorgen dat schaakspelers van over de hele wereld de mogelijkheid hebben om deel te nemen aan wedstrijden en nieuwe schaakvrienden te ontmoeten, die verenigd zijn in een organisatie die geen contributie verlangd voor het lidmaatschap en het classificeren van partijen. Spelers hebben een eigen Internet verbinding nodig, of ze moeten de mogelijkheid hebben om een betrouwbaar Internet adres van een familielid of vriend te gebruiken.

Zorgen voor verschillende activiteiten ten behoeve van het schaak plezier.

#### **13.3 Welk onderling verband heeft IECC met andere e-mail schaakclubs?**

Officieel op geen enkele manier.

#### **13.4 Heeft IECC enige interactie met FIDE, ICCF, of met nationale schaakfederaties zoals USCF of CFC?**

Op geen enkele manier.

#### **13.5 Nieuwe spelers vragen vaak "Met hoeveel partijen kun je het beste beginnen?"**

Dit is moeilijk te beantwoorden zonder te weten hoeveel vrije tijd een speler heeft en wat voor andere verplichtingen en dergelijke er zijn. Begin met een minimum aan partijen, en verhoog het aantal als de tijd het toestaat.

#### **13.6 Moet ik mijn e-mail in het weekend lezen en beantwoorden?**

Nee, maar je moet je aan het standaard tempo houden: 10 opeenvolgende zetten in 30 dagen, en je mag niet meer dan 10 dagen van je eigen bedenktijd verbruiken voor een enkele zet.

#### **13.7 Wordt ik bestraft als ik afwezig ben door familieomstandigheden, verandering van werk,**

werkverplichtingen, schoolexamens, vakanties, enz.?

Je zult geen straf krijgen als je je tegenstander informeert en bij de Absentie Coördinator zoals beschreven in 8.1 een verzoek tot verlof indient.

In het kort, verloven zijn geoorloofd - maar ALLEEN ALS aan het bovenstaande wordt voldaan.

**13.8** Hoe hou ik de partij(en) gaande als mijn tegenstander niet meer zet?

Informeer de scheidsrechter met de volledige details zoals beschreven in sectie 11.

**13.9** Hoe los ik en mijn tegenstander typografische fouten op? (aanraken is zetten?)

Raadpleeg de passages 7.7 tot en met 7.11 van het reglement.

## **14. Informatie**

Updates van het laatste nieuws alsook gearchiveerde partijen, toernooien en bulletins zijn te verkrijgen op de website van IECC:

<http://www.chess-iecc.com/>