

## **IECC - International Email Chess Club. International e-mail Skak Klub**

### **Danish Guidelines**

Translated by Jakob Kamp Jensen and Kim Ulriksen.

I tilfælde af uenigheder vedr. oversættelser af IECC retningslinier, vil embedsmænd altid bruge den originale engelske version. Skulle der findes flertydigheder mellem den engelske version og en oversættelse på et andet sprog, vil den engelske version være gældende.

### **IECC retningslinier**

**Sidst oversat: 14. oktober 2009**

**Bemærk venligst:** Ingen retningslinier kan dække enhver mulig begivenhed og disse retningslinier er ikke anderledes. Der vil, fra tid til anden, opstå tilfælde hvor der er uenighed mellem spillere, hvilket ikke er præciseret i disse retningslinier. I sådanne tilfælde, vil dommeren eller TD'en (turneringsdirektør), alt efter hvem der tager sig af uenigheden, træffe en beslutning i ånd med disse retningslinier og etableret praksis og procedurer, der tidligere har vist sig acceptable og retfærdige. Dette kan nogen gange involvere at erklære et resultat, i et parti der ikke er afsluttet, eller at gøre brug af en praktik, der ikke er præciseret i disse retningslinier. Ethvert medlem der er utilfreds med en given beslutning kan skrive til Bestyrelsen, det højeste beslutningsorgan i klubben, på [iecc-directors@yahoo.com](mailto:iecc-directors@yahoo.com) og forklare sagens detaljer og årsagen til uenigheden.

De følgende retningslinier gælder kun for partier spillet inden for IECC. IECC internationale hold begivenheder har andre retningslinier, der er opnået enighed om mellem holdene før starten af hver turnering. For yderligere information se vores Team side på :

<http://www.chess-iecc.com/team.html>

## **1. IECC**

**1.1** The International Email Chess Club (IECC) tilbyder skakspillere på alle niveauer muligheden for at spille ratede email skak partier med mennesker over hele verden i et venligt miljø.

**1.2** Medlemskab er gratis. Dog, for at sikre IECC's fremtid, opfordrer vi medlemmer til at tilbyde deres tjenester. Hvis du er interesseret i påtage dig frilligt arbejde så udfyld venligst ansøgningskemaet på vores web site.

<http://www.chess-iecc.com/>

**1.3** Engelsk er det officielle sprog i IECC såvel som i andre internationale e-mail skak klubber. Selvom IECC retningslinierne er tilgængelige i flere sprog, og staben bestræber sig på effektivt at kommunikere med ikke-engelsktalende medlemmer så meget som muligt, er staben ikke ansvarlig for ikke-engelsktalende medlemmers misforståelser af e-mail meddelelser sendt til dem, lige som staben ikke er forpligtet til at oversætte meddelelser skrevet i andre sprog end engelsk. Derfor er det ikke-engelsktalende medlemmers ansvar at sikre sig, deres e-mail meddelelser er klart forstået af staben.

## **2. Indmelding i IECC**

**2.1** For at blive medlem af IECC, skal du udfylde indtastnings-felterne på denne hjemmeside

<http://www.chess-iecc.com/join.html>

**2.2** Ved optagelse i IECC får hvert medlem et unikt identifikationsnummer, som gør det muligt for klubben at varetage medlemskabet på ordentlig vis. Derfor skal alle, der ansøger om optagelse eller genoptagelse i klubben, opgive sit fornavn og efternavn og informere "New Member Department" om et hvert tidligere medlemskab.

**2.3** IECC tillader ikke brug af alias (dæknavn) i ansøgningen til klubben.

### **3. Adfærd**

**3.1** Spillere der trækker sig fra en kamp skal oplyse deres modspillere og TD herom.

**3.2** Medlemmer må ikke involvere sig i aktiviteter, der kan bringe klubben i miskredit.

**3.3** Dine modstandere og IECC personale skal behandles høfligt.

**3.4** Medlemmer skal svare prompte på forespørgsler fra IECC personale.

**3.5** Email adresser anskaffet som medlem af IECC er til brug i forbindelse med email skak og skal behandles som fortrolige. Brugen af anskaffede adresser til ethvert andet formål, med mindre det er godkendt af bestyrelsen, er udtrykkeligt forbudt.

**3.6** Alle emails sendt i IECC ærinde skal være i almindelig tekst, for at minimere risikoen for at sende computer vira. Af samme årsag bør vedhæftede filer ikke sendes til IECC medlemmer uden deres forudgående kendskab og accept.

**3.7** Alle meddelelser vedrørende IECC konkurrencer eller andet vedrørende klubben skal indeholde afsenderes navn og/eller e-mailadresse (således at dette er synligt, uden at modtageren behøver at åbne meddelelsen) og bør normalt stå i "Fra" afsnittet i e-mailens "header". Dette fremmer kommunikationen i klubben og mindsker bekymringen for at åbne meddelelser indeholdende virus eller andet skadeligt indhold.

**3.8** Medlemmer af IECC er ansvarlige for at deres e-mailadresse er anvendelig. Hvis et medlem ikke kan kontaktes, kan konsekvensen heraf i nogle tilfælde blive en afgørelse om tab af partier.

**3.9** Ethvert brud på ovenstående regler kan resultere i tabt medlemskab.

### **4. Ændring af email adresse**

**4.1** Hvis du skifter e-mailadresse, bedes du meddele det til klubbens administration via indtastningsfelterne på

<http://www.chess-iecc.com/address.html>

med oplysninger om både den nye adresse og den tidligere adresse, som ønskes slettet.

**4.2** Samtidig bedes du sende en e-mail med din nye adresse, til dem du spiller imod og til lederne af de discipliner, som du deltager i, via

<http://www.chess-iecc.com/miscellaneous.html>

### **5. Rating**

Bemærk venligst, at for at parre modstandere opdeles turneringer normalt i specifikke rating

kategorier, således at medlemmer normalt bliver parret mod modstandere med lige evner, som regel inden for en 200 point rating forskel.

Undtagelser er Thematics og åbne Schweizer turneringer, som er åbne turneringer, hvor spillere med signifikant ratingforskel kan blive parret mod hinanden.

Hvis et medlems IECC rating findes at være betydeligt inkorrekt, er det muligt at foretage en justering. Turneringsdirektørerne vil være eneste dommere over, hvad "betydeligt inkorrekt" er og kan beslutte en ny rating, hvis det findes passende. Enhver justering vil kun finde sted på opfordring eller med godkendelse af vedkommende medlem.

I tilfælde af en rating justering vil vedkommende medlem blive trukket ud af enhver turnering, hvor den nye rating vil gøre medlemmet ukvalificeret. Resultater og rating af partier allerede afsluttet vil ikke blive ændret i IECC databasen; dog, for intern administration (krydstabeller mm.) af turneringer hvor medlemmet udgår, bør alle partier med pågældende medlem erklæres ugyldige.

## 6. Turneringer

IECC tilbyder mange former for skak konkurrence:

### - Et-parti turnering

Et enkelt parti mod en modstander.

### - To-parti/Trio turneringer

To simultane partier mod en modstander - et som hvid og et som sort, eller fire simultane partier mod to modstandere - to som hvid og to som sort.

### - Knockout turneringer

8 spillere, 5 rating grupper.

Runde 1: 8 spillere parres i 2-parti kampe.

Runde 2: 4 overlevende parres i 2-parti kampe.

Runde 3: 2 overlevende parres i en 2-parti kamp.

I tilfælde af remis, avancerer den lavest ratede spiller.

### - Class Rating turneringer i 8 kategorier

5 spillere i en enkelt runde.

Turneringsvindere vinder retten til at deltage i én turnering i klassen et niveau over inden for et år uanset deres rating på det tidspunkt.

### - Schweizer turneringer

Åbne turneringer: Alle ratings, omkring 24 spillere, 4 runder (alle runder spilles én af gangen).

### - Pyramide stige-udfordring

Åbne udfordringer af højere positionerede spillere. Position vindes gennem partier og ikke rating.

### - Tema parti duo eller trio

I en duo, hver enkel 2-parti turnering spilles. I en trio deltager hver spiller i to 2-parti turneringer.

### - IECC mod internationale hold

For yderligere information om hold turneringer, samt hvordan man deltager, hvem man kontakter og detaljer om hold turneringsretningslinier, se venligst vores Team Events side på :-

<http://www.chess-iecc.com/team.html>

PARTIER I ALLE OVENSTÅENDE TURNERINGER RATES.

## 7. Regler for spil/tidskontrol

**7.1** Spillere tillades at konsultere skak publikationer og litteratur i trykt eller elektronisk form. Enhver anden form for assistance, enten fra en anden person eller ved brug af skak motorer i skak programmer til at foretage træk i et parti, er forbudt.

**7.2** Alle beregninger af din refleksionstid baseres på din lokale dato for modtagelse og afsendelse.

**7.3** Refleksionstid er antallet af dage fra datoen, hvor et lovligt træk bliver tilgængeligt for dig på din server indtil, og inklusive, datoen du svarer din modstander med et lovligt træk.

For eksempel: Hvis din modstanders træk er tilgængeligt for dig på din server d. 4. juli og du svarer d. 4. juli, akkumulerer du nul dages refleksionstid; eller, hvis du svarer d. 5. juli, akkumulerer du én dags refleksionstid; eller, hvis du svarer d. 6. juli har du akkumuleret to dages refleksionstid.

**7.4** IECC tidskontrol er 10 følgende træk i 30 dage af din egen refleksionstid. 10 følgende træk repræsenterer træk 1-10, 2-11, 3-12 osv.

**7.5** Du må IKKE overskride 10 dage af din egen refleksionstid på ét enkelt træk.

**7.6** Betingede ("hvis") træk er tilladt.

(a) Tilbud om betingede træk er bindende, indtil modtageren foretager et andet træk end det tilbudte.

(b) Tid beregnes ikke for accepterede "hvis" (betingede) træk.

(c) Overskridelser af tidsgrænsen kan hverken undgås eller forårsages af betingede træk. Refleksionstiden lægges til afsenderens første træk i en serie af betingede træk og til modtagerens svartræk til det sidste betingede træk accepteret.

**7.7** Ethvert sendt lovligt træk, inklusive accepterede betingede træk, er bindende. Føjlagtig eller manglende angivelse af skak eller slag, eller enhver anden skrive- eller typografisk fejl, invaliderer ikke det sendte træk.

For eksempel, hvis en spiller sender trækket Bxc4+ og løberen legalt kan flytte til c4, selv hvis trækket ikke slår en brik og ikke sætter skak, er det stadig et bindende legalt træk, og løberen skal flytte til c4.

**7.8** Hvis et sendt træk er illegalt eller flertydigt, enten i sig selv eller som del af et betinget træk, skal dette træk henvises til afsenderen til umiddelbar korrektion, men uden forpligtelse til at flytte vedrørende brik. Hvis et illegalt eller flertydigt træk sendes for sig selv eller som del af et betinget træk, er trækkene umiddelbart før det illegale eller flertydige træk bindende.

Den overtrædende spiller skal tillægges 1 yderligere dag refleksionstid og det illegale eller flertydige træk skal korrigeres uden forsinkelse.

**7.9** Hvis det, i løbet af et parti, opdages at et illegalt træk er forblevet uopdaget, vender positionen tilbage til positionen umiddelbart før det illegale træk, og partiet fortsætter fra denne position.

Hvis det, i løbet af et parti, opdages at et flertydigt træk er forblevet uopdaget, vender positionen tilbage til det flertydige træk, som skal præciseres uden forsinkelse, og partiet fortsætter herfra.

Der idømmes ingen straf til den ene eller den anden spiller, såfremt korrektionen eller præciseringen dømmes at være udført af den overtrædende spiller uden forsinkelse.

**7.10** Hvis en spiller overskrider 30 dages betænkningstid for 10 fortløbende træk bliver spillet og beregningen af betænkningstid suspenderet. Senior dommeren skal straks underrettes via web-formularen på

<http://www.chess-iecc.com/timevio.html>

**7.11** Hvis en spiller ikke har hørt fra sin modstander inden 5 dage efter fremsendelse af sit sidste træk, skal dette fremsendes igen. Hvis der ikke modtages et træk eller en tilfredsstillende forklaring og begge de følgende betingelser er opfyldt:

- Der er gået mere end 10 dagen siden fremsendelse af det sidste træk og
- der er gået mere end 5 dage siden genfremsendelse af det sidste træk

skal spilleren sende en anmodning om en voldgift via web-formularen på

<http://www.chess-iecc.com/timevio.html>

## **8. Tilladt fravær**

**8.1** Alt fravær skal meddeles i forvejen via e-mail til dem du spiller imod og til administrationsafdelingen via indtastnings-felterne på

[http://www.chess-iecc.com/absence\\_form.html](http://www.chess-iecc.com/absence_form.html)

Administrationsafdelingen laver hver uge en liste over meddelte fravær, der sendes til alle klubbens stab og lægges ud på hjemmesiden til alle medlemmers orientering.

**8.2** Fravær straffes ikke i turneringer med kun 2 spillere, såfremt begge er enige om fraværperiodens omfang, dog må den ikke overskride 6 måneder. Ethvert fravær over 6 måneder resulterer i annullering af partiet eller at partiet tabes. Modspilleren eller turneringsdirektøren kan påberåbe sig tabt parti, mens annullering af partiet er turneringsdirektørens ret.

**8.3** Fravær uden straf gives til medlemmer, der deltager i turneringer med mere end 2 spillere, ved normale årlige ferier eller korte forretningsmæssige afbrydelser, dog aldrig over 30 dage pr. parti. Yderligere fravær er et skøn for turneringsdirektøren, der vil tage turneringens status og behovet for at afslutte turneringen inden for en rimelig tidshorisont i betragtning, for ikke at lade andre spillere i turneringen vente længere end turneringsdirektøren finder rimeligt. Turneringsdirektørens beslutning er afgørende.

**8.4** Under en tilladt fraværperiode stoppes begge spilleres tidskontrol frem til datoen, den fraværende har angivet som værende tilbage. Træk der sendes i denne periode vil ikke have effekt på tidskontrollen.

## **9. Inaktivitet**

Alle medlemmer, som har været inaktive i mere end 3 år, bliver fjernet fra listen over aktive medlemmer på IECCs hjemmeside. De kan dog stadig anmode om nye spil, så snart de ønsker det.

## **10. Forsendelse af træk**

Alle anordninger og metoder må bruges til forsendelse af træk som e-mail under følgende betingelser:

**10.1** Spillerne SKAL bruge "short form English algebraic notation" som vist herunder:

1.e4 c6 2.d4 d5 3.e5 e6 4.Nf3 c5 5.b3 Nc6 6.Be3 cxd4

**10.2** Spillets "PGN header" og hele træklisten skal altid inkluderes, når det er muligt, som i tilfældet med computere og de fleste nyere mobiltelefoner. Der kan dog være tilfælde, hvor dette ikke er muligt, hvilket kan være tilfældet med en ældre mobiltelefon. I sådanne tilfælde skal der som minimum være en korrekt gengivelse af det sidste træk, hvilket er nødvendigt for, at afsenderens træk er gyldigt.

**10.3** Det anbefales, at Emne-linjen i alle e-mail indeholder navnet på kampen.

**10.4** Spillere bør opbevare kopier af deres seneste 10 sendte og modtagne beskeder som assistance til afgørelse af uenigheder.

**10.5** I tilfælde af, at partiet spilles ved hjælp af en ældre mobiltelefon, skal begge spillere føre en løbende optegnelse af spillet, idet denne tjener til at assistere dommeren, hvis der indgives en klage om overskridelse af betænkningstid eller der opstår uenighed med hensyn til gjorte træk. Denne optegnelse skal indeholde træknummer, dato for fremsendelse, dato for modtagelse og dato for alle genfremsendelser af træk.

## **11. Voldgift**

**11.1** Besked om overskridelse af betænkningstid skal sendes til dommeren via indtastnings-felterne på

<http://www.chess-iecc.com/timevio.html>

**11.2** Alle andre problemer skal sendes til turneringsledelsen for den pågældende disciplin via denne hjemmeside

[http://www.chess-iecc.com/contact\\_us.html](http://www.chess-iecc.com/contact_us.html)

## **12. Spil rapporter**

**12.1** Når et spil er afsluttet, skal den spiller, som har vundet (eller Hvid i tilfælde af remis) sende en "game report" i PGN-format til den pågældende turneringsleder, ved at udfylde de pågældende indtastnings-felter via

[http://www.chess-iecc.com/contact\\_us.html](http://www.chess-iecc.com/contact_us.html)

**12.2** Det er ikke nødvendigt at sende en rapport for et parti der afsluttes pga. fortabelse (forfeit). Senior dommeren vil informere vedkommende om sådanne partier, og de vil blive rated på normal vis.

**12.3** Spil rapporter skal være i PGN format som i nedenstående eksempel: (Partiet er komponeret til at indeholde så mange forskellige typer træk som muligt.)

```
[Event "KO-50.2"]
[Site "IECC"]
[Date "1997.04.15"]
[White "Brown, Mary"]
[Black "Green, John"]
[Result "1-0"]
```

1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bc4 b6 4.O-O Bb7 5.d4 Qf6 6.c3 O-O-O 7.Nbd2 exd4 8.cxd4 Nge7 9.d5 Ne5  
10.Qe2 N7g6 11.Ba6 Bd6 12.Nxe5 Qxe5 13.Bxb7+ Kxb7 14.Nf3 Qh5 15.b3 c5 16.dxc6+ dxc6  
17.Bb2 Rhe8 18.Rfc1 Bf4 19.Rc4 Rd2 20.Qxd2 Bxd2 21.Nxd2 Nf4 22.e5 f5 23.exf6 Qg5 24.g3  
Ne2+ 25.Kf1 Qb5 26.f7 Kc8 27.fxe8=Q+ Kc7 28.Rd4 Nc1+ 29.Kg1 c5 30.Qe3 Nxb3 31.axb3 g5  
32.Rda4 c4 33.Ra6 Qa5 34.R6xa5 c3 35.Nc4 cxb2 36.Rd1 b1=N 37.Qe4 Nc3 38.Rxa7+ Kb8  
39.Qb7# 1-0

#### 12.4 Spil rapportens PGN hoved

Korrekt formatering af PGN hoveder er ikke afgørende, da det vil blive reformateret af IECC i rating processen. Dog skal følgende informationer være præcise for at kunne rate partier korrekt:

- Turnering (kopier og indsæt venligst fra den originale besked)
- Resultat (hvid vinder 1-0, sort vinder 0-1, remis 1/2:1/2)
- Hvids navn
- Sorts navn

**TJEK RESULTATET IGEN FOR AT SIKRE, DET ER KORREKT. ET FORKERT RESULTAT KAN KOSTE DIG RATING POINTS!**

#### 12.5 Træk listen

- Træk listen skal inkluderes i kort algebraisk notation med engelske brik initialer. IECC Nyt Medlem Programmet tilbyder instruktion i denne notation, til dem der ikke er bekendt hermed.
- Ved modtagelse hos IECC verificeres alle lister for korrekthed. Partier indeholdende flertydige træk eller lister der afviger meget fra accepteret notation er årsag til en stor mængde problemer for IECC staben og kan blive returneret til spilleren til korrektion. Din hjælp til omhyggeligt at sørge for at listen indeholder valide ikke-flertydige træk påskønnes meget. Indlæsning i et af de mange fremragende skak fillæsere der er tilgængelige er en god måde at kontrollere partier for nøjagtighed. Et par typiske problemer er bemærket nedenfor:
- Bondeslag noteres i formatet "exd4", men IKKE "ed", "exd" eller "ed4".
- En passant er IKKE specifikt noteret, dvs. inkluder ikke "ep" efter trækket.
- Forfremmelser noteres i formatet "d8=Q", men IKKE "d8Q" eller "d8(Q)".
- Rokade noteres med bogstavet stort O, IKKE som tallet nul (0). Korrekt er O-O eller O-O-O. For en person der læser PGN, er der lille forskel, men et PGN program vil afvise et rokade træk noteret med nuller.
- Alle slag skal inkludere et "x". F.eks. Nxd6, men IKKE bare Nd6 eller N:d6
- Alle træk der sætter skak, selv hvis det er tilfældigt, skal have et "+" efter trækket uden mellemrum.
- Skakmat skal indikeres med "#", men IKKE "++" eller "mat".
- Hvis to identiske brikker kan flytte til samme felt, differentier dem udelukkende med bogstav. Hvis de er på samme bogstavkolonne, brug udelukkende række nummer. Dette bogstav eller nummer skal indikeres lige efter forbogstavet og skal IKKE sættes i parentes. F.eks. Nge7, R6xa5 - men ikke N(g)e7 eller Ra6xa5
- Træk numre skal efterfølges af et punktum. F.eks. 4.Bh5 -- men ikke 4Bh5 eller 4 Bh5

- Samme resultat der angives i resultatlinien i hovedet skal angives i slutningen af træklisten, men uden anførselstegn eller paranteser. F.eks. 38.Rf6 Qh7 0-1, men IKKE 38.Rf6 Qh7 39.0-1

- Ord som "resignerer", "pat" "remis pga. gentagelse" osv. skal IKKE inkluderes efter listen eller andetsted i rapporten.

- Kommentarer (!, ?, osv.) må ikke inkluderes i listen.

## **13. IECC historie og FAQ**

### **13.1** Hvad er IECCs oprindelse?

IECC blev startet tidligt i 1995 af Lisa Powell, grundlægger af IECG.

### **13.2** Hvad er formålet med IECC?

At fortsat at forsyne skakspillere overalt i verden en mulighed for at konkurrere med og møde nye skak venner i en organisation, der ikke kræver betaling for medlemskab og rating af partier. Spillere må selv skaffe adgang til Internettet eller til en pålidelig Internet adresse hos en slægtning eller ven.

At tilbyde en bred vifte af aktiviteter i forbindelse med at nyde skak.

### **13.3** Hvilken relation har IECC med andre email skak klubber?

Ingen officielt.

### **13.4** Har IECC nogen interaktion med FIDE, ICCF eller med nationale skakforbund som USCF eller CFC?

Nej.

### **13.5** Nye spillere spørger jævnligt: "Hvad er et godt antal partier at begynde med?"

Svært at svare på uden at kende spillerens tilgængelige hobby-tid, andre forpligtelser og stressgrænse. Begynd med et minimum af partier og forøg som tiden tillader.

### **13.6** Behøver jeg at læse min email og svare i weekender?

Nej, men du skal overholde standard tidskontrollen; 10 sammenhængende træk på 30 dage, og du må ikke bruge mere end 10 dage af din egen refleksionstid på et enkelt træk.

### **13.7** Bliver jeg straffet, hvis jeg har andre grunde til fravær så som krise i familien, skift af arbejde, stort arbejdspress, eksamener i skolen, ferie og lignende?

Du bliver ikke straffet, hvis du adviserer dine modstandere og administrationsafdelingen, som beskrevet i sektion 8.1 om anmodning om udsættelse.

Kort sagt, udsættelser tillades -- men KUN HVIS ovenstående underrettelse finder sted.

### **13.8** Hvordan holder jeg spil i gang, hvis min(e) modstander(e) ikke trækker?

Meddel dette til dommeren eller turneringslederen som beskrevet i sektion 11.

### **13.9** Hvordan løser min modspiller og jeg typografiske fejl?

Se sektioner 7.7 til 7.11.

## **14. Information**

Du kan få de seneste IECC nyhedsopdateringer inklusive arkiverede partier, turneringer og bulletinger på IECC World Wide Web siden på:

<http://www.chess-iecc.com/>